|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Statement of Work  Progetto  STRAGAME   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 0.1 | | Data | 16/11/2020 | | Destinatario | Prof.ssa F. Ferrucci | | Presentato da | STRANIVERSITY (Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato) | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 16/11/2020 | 0.1 | Primo Capitolo | Mario Maffettone |
| 17/11/2020 | 0.2 | Sistema Corrente | Vincenzo Iovino |
| 18/11/2020 | 0.3 | Sistema Proposto | Carmine Laudato |
| 20/11/2020 | 0.4 | Requisiti Funzionali e requisiti non funzionali | Umberto Mauro,  Carmine Laudato |
| 23/11/2020 | 0.4.1 | Scenari,  Use Case Model,  Use Case Diagram | Umberto Mauro,  Vincenzo Iovino,  Mario Maffettone,  Carmine Laudato |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indice

1. Introduzione 4
   1. Obiettivo del sistema 4
   2. Ambito del sistema 4
   3. Obiettivi e criteri di successo del sistema 4
   4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni 5
   5. Riferimenti 5
2. Sistema Corrente 5
3. Sistema Proposto 6
   1. Sintesi della sezione 6
   2. Requisiti funzionali 8
   3. Requisiti non funzionali 9
      1. Usabilità 9
      2. Affidabilità 9
      3. Prestazioni 9
      4. Supportability 9
      5. Interfacce 9
      6. Packaging 9
      7. Legali 9
   4. Modelli di Sistema 10
      1. Scenari 10
      2. Use Case Model
      3. Object Model
4. **Introduzione**
   1. **Obiettivo del sistema**

Lo scopo del progetto è quello di creare una community online per i video giocatori che fruiscono o sono interessati ai titoli StraGame. Si intende inoltre fornire uno strumento di comunicazione fra sviluppatori e videogiocatori.

Gli obbiettivi principali del progetto sono i seguenti:

* Offrire uno valido strumento di supporto, che gli utenti potranno utilizzare al fine di segnalare e risolvere problematiche riscontrate durante le proprie sessioni di gioco;
* Fornire uno strumento utile per rilevare un feedback da parte dei videogiocatori riguardo i titoli offerti;
* Creare una piattaforma che permetta agli utenti di discutere di interessi comuni, esperienze di gioco, news del momento riguardo la casa madre.
  1. **Ambito del sistema**

Il sistema si rivolge a tutti gli utenti che hanno acquistato, giocato, o sono semplicemente interessati ai titoli offerti da StraGame e alle news che li riguardano, e agli sviluppatori della casa madre.

Il sistema dovrà garantire:

* La possibilità da parte degli utenti di pubblicare Topic e recensioni;
* La possibilità da parte degli utenti di segnalare bug e problematiche riguardo i titoli offerti;
* La possibilità da parte degli utenti di valutare e commentare le pubblicazioni degli altri videogiocatori.
  1. **Obiettivi e criteri di successo del sistema**

Di seguito, un elenco dettagliato degli obiettivi di sistema:

* Fornire un sistema di monitoraggio del feedback degli utenti riguardo i titoli proposti da StraGame;
* Fornire ai videogiocatori uno strumento di comunicazione efficiente e veloce che agevola lo scambio di informazioni e di opinioni;
* Semplificare, incrementare e migliorare l’attività di supporto da parte degli sviluppatori.

Criteri di successo:

* Branch coverage dei casi di test: 75%;
* Interfaccia grafica semplice ed intuitiva;
* Buona manutenibilità ed integrabilità (se sarà richiesto in futuro).
  1. **Definizioni, acronimi e abbreviazioni**

Definizioni:

* Definizione di “Titolo”: sinonimo di “videogioco”, “prodotto videoludico”. Con “Titolo” ci si riferisce in genere ad un videogioco prodotto da StraGame.
* Definizione di “Topic”: “post”, pubblicazione di un utente corredate da titolo, descrizione, ed un’eventuale immagine. I Topic sono suddivisi per categoria e possono riguardare argomenti di vario tipo.

Nel seguente documento, verranno utilizzati i seguenti acronimi per gli artefatti:

* RF: Requisito Funzionale;
* RNF: Requisito non Funzionale;
* SC: Scenario;
* UC: Use Case;
* UCM: Use Case Model;

1. **Sistema Corrente**

Attualmente non esistono, nel contesto del progetto, una piattaforma o un sistema precedente che possano fornire i servizi che ci si aspetta di ottenere da “StraGame”.

Tuttavia, esistono delle piattaforme simili messe a disposizione da svariate case produttrici.

All’interno di queste, gli utenti possono in genere:

* Pubblicare, leggere, commentare e valutare dei Topic, filtrati eventualmente per categoria e argomenti di interesse;
* Richiedere assistenza riguardo i titoli offerti dalla casa produttrice;
* Visualizzare notizie riguardo i titoli d’interesse.

Ciò che sembra mancare o quanto meno non saltare subito all’occhio, e un sistema per il rilascio di feedback e recensioni da parte degli utenti. Tale strumento potrebbe essere utile non solo agli utenti, i quali avranno la possibilità di esprimere in maniera concreta e dettagliata le loro opinioni sui titoli offerti, ma anche e soprattutto per gli sviluppatori, che saranno in grado di comprendere cosa piace agli utenti, quali sono stati gli errori commessi nel tempo, quali sono i problemi da risolvere. A questo, ‘StraGame’ si propone di unire una piattaforma di discussione, che fornisce le consuete operazioni presenti in forum di questo tipo.

1. **Sistema proposto**
   1. **Sintesi della sezione**

Il sistema da noi proposto è un’applicazione web con lo scopo di creare una piattaforma per la community di una determinata casa produttrice di videogiochi, fornendo tools che consente agli sviluppatori di avere un contatto diretto con i videogiocatori.

Gli utenti saranno i seguenti: Videogiocatore, Admin. Tutti gli utenti del sistema potranno effettuare login e log-out.

Il Videogiocatore potrà:

* Registrarsi alla piattaforma attraverso l’apposito modulo di registrazione.
* Creare un Topic: nella fase di creazione, al videogiocatore verrà richiesto di scegliere la categoria del Topic. Una volta creato il Topic, gli altri videogiocatori lo possono visualizzare.
* Partecipare ad un Topic: per partecipare ad un determinato Topic, il videogiocatore sceglie una categoria e successivamente sceglie il Topic nel quale vuole partecipare.
* Recensire un titolo: per recensire un titolo il videogiocatore, deve inizialmente selezionare il prodotto videoludico, poi deve inserire il titolo della recensione, poi deve dare una valutazione al titolo, valutando tre aspetti generici quali trama, gameplay e grafica, poi una valutazione complessiva e infine una valutazione scritta sulla sua esperienza. Inoltre, può inserire anche qualche immagine.
* Segnalare un bug: nella fase di segnalazione di bug, il videogiocatore può comunicare un malfunzionamento o un bug all’interno del videogioco, selezionando l’opportuno prodotto, e descrivendo il malfunzionamento riscontrato.
* Leggere news: per leggere le ultime notizie inserite, il videogiocatore può entrare nell’apposita pagina e leggere le news ordinare per data di inserimento.
* Gestire e modificare il profilo personale inserendo i prodotti videoludici in possesso.
* Inviare o ricevere un messaggio: per inviare un messaggio, il videogioca tore cerca il destinatario del messaggio nell’apposita barra di ricerca. Una volta trovato, apre il suo profilo e poi si reca nella sezione di invio messaggio; per ricevere un messaggio, il videogiocatore si reca nella sua sezione di posta in arrivo, dove verranno visualizzati tutti i messaggi che ha ricevuto.

L’ admin potrà:

* Registrarsi alla piattaforma attraverso l’apposito modulo di registrazione.
* Inserire le news: nella fase di inserimento delle nuove news, l’admin inserisce nell’apposita pagina, le notizie formate da un titolo e da un corpo.
* Gestire i prodotti videoludici: nella gestione dei videogiochi, l’admin inserisce i nuovi prodotti nel catalogo.
* Gestire gli utenti: nella gestione degli utenti, l’admin può bannare un videogiocatore se non segue le regole del forum.
* Gestire i Topic: nella gestione dei Topic, l’admin può cancellare un Topic se non opportuno alla categoria scelta dal videogiocatore, oppure se non rispetta le regole per la creazione di un Topic.
* Gestire le recensioni: nella gestione delle recensioni, l’admin può eliminare una recensione se non rispetta le regole per la creazione di una recensione.